



---

**UNIVERSIDAD CENTRAL DEL ECUADOR**  
**DIRECCIÓN DE COMUNICACIÓN Y CULTURA**  
**BOLETÍN DE PRENSA N° 220**  
**30 de mayo de 2018**

## **Recorrido virtual de la Universidad Central**

Las Ingenieras en Computación Gráfica Diana Zambrano y Karina Vizcaíno, tras un año de investigación, presentaron su Proyecto de Investigación: un recorrido virtual en un modelo interactivo tridimensional del Teatro Universitario y de la Administración Central de la Universidad Central del Ecuador, a través de un software especializado multimedia, con una aproximación a la realidad de un 90%.

Para visualizarlo se debe ingresar en la página web de la Universidad Central ([www.uce.edu.ec](http://www.uce.edu.ec)), sección Facultades (Ingeniería Ciencias Físicas y Matemáticas). En Noticias, segunda pestaña, se encuentra el recorrido virtual que muestra tres opciones: un mapa informativo, el recorrido virtual y un aplicativo que despliega todas las escenas de manera directa. Visualizar todo el contenido tiene un tiempo estimado 25 minutos. El plus es la información histórica de la Universidad y de la Administración Central.

Vizcaíno indicó en Radio Universitaria que desarrollaron este Proyecto pensado en la Universidad, después de revisar múltiples investigaciones de otras universidades que cuentan con recorridos con fotos o videos, observaron que la Universidad Central no tenía esas aplicaciones. Este trabajo posibilita al usuario que ingrese, recorra y adquiera información de sus departamentos, números telefónicos, conocer los lugares emblemáticos de la Universidad, su historia. Zambrano expresó que primero realizaron una investigación histórica de la Universidad. El Proyecto tiene fotos de 1959, de los bustos de la Plaza Indoamérica, del mural de Gatto Sobral, del Reloj de Sol. Trataron de resaltar los elementos más icónicos y de forma real.

Yuri García, director de la Tesis, comentó que han dado un primer paso. Plantearse un reto de tal magnitud, con un excelente equipo de trabajo les permitió mirar con más atención los detalles arquitectónicos, históricos, tener acceso a la información y cómo poder innovar. La investigación permite hacer un recorrido interactivo en el cual el visitante interno de la Universidad esté en la capacidad de reconocer y guiarse con aplicaciones que tienen gran acogida. Esta Universidad va a la par de la tecnología, es competitiva y crea líderes en el país.

Bayardo Campuzano, docente de la Universidad, reveló que usa la tecnología de video juegos para hacer aplicativos acordes al país. Se usa esta plataforma para ambientar zonas o presentar información o relatar historias. Este tipo de Proyectos sirven para mostrar la Universidad Central al mundo. **J.P**

